

Литература

- 1 Instant GraphQL APIs on your data | Built-in Authz & Caching [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://hasura.io/>. – Дата доступа: 18.02.2023.
- 2 Java Software | Oracle [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.oracle.com/java/>. – Дата доступа: 18.02.2023.
- 3 TypeScript: JavaScript With Syntax For Types [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.typescriptlang.org/>. – Дата доступа: 18.02.2023.

Р. А. Ермоленко, Е. М. Березовская
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ «DENTAL APP» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ REACT NATIVE, NODE.JS, CSS, MONGODB

В настоящее время в мире насчитывается более 318 тыс. различных приложений, направленных на улучшение здоровья, ежедневно появляется более 200 новых приложений. Хотя большая часть представляют собой фитнес-приложения, доля приложений, связанных с лечением пациентов и определенных заболеваний, продолжает увеличиваться и достигает 40% рынка. На текущее время созданы несколько высококлассных приложений (т.е. приложения с высоким рейтингом, частыми обновлениями и перспективными клиническими результатами) для каждого этапа оказания медицинской помощи: от профилактики до лечения. Опубликовано более 570 исследований мобильных приложений, что обеспечивает большой объем доказательных данных относительно их качества и эффективности в области медицины. По данным израильской компании Skysure, четверо из пяти врачей используют мобильные устройства в повседневной работе. Также исследования показали, что 93% поставщиков медицинских услуг согласны с тем, что доступ к мобильному медицинскому приложению позволяет оказывать высококачественную помощь пациентам.

Целью исследования в работе являлись анализ и восстановление этапов работы врача стоматологической клиники. Основная идея – воссоздать полностью рабочее окружение для журнала приемов врача стоматологической клиники.

С помощью кроссплатформенного фреймворка с открытым исходным кодом React Native было спроектировано приложение «Dental App» для стоматологической клиники, включающее в себя разработку пользовательского интерфейса для web-приложения. Для разработки приложения использовалась программная платформа Node.js, для стилового оформления применялся формальный язык CSS, для работы с формами добавления информации о пациентах и приемах, кнопками в приложение использовался кроссплатформенный набор компонентов пользовательского интерфейса для React Native – NativeBase, база данных реализована с помощью документно-ориентированной системы управления базами данных MongoDB.

А. И. Жвалевский
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

О РАЗРАБОТКЕ ИНФОРМАЦИОННО-АНАЛИТИЧЕСКОЙ СИСТЕМЫ ИСТОРИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

На сегодняшний момент актуальным остается программное обеспечение, предназначенное для использования в предметных областях широкого профиля. Тематика исследований в направлении проектирования и разработки универсальных систем историко-культурного профиля представляет научный интерес в силу охвата предметной области и возможности длительного хранения и обработки данных историко-художественного наследия.

Материальные и духовные ценности, которые были созданы в прошлом многими поколениями, имеют большое значение в истории развития общества и играют первостепенную роль в сохранении самобытности народа, в представлении его духовного, культурного, социального и экономического вклада в мировую цивилизацию. Памятники истории, объекты нематериальной культуры составляют историко-культурное наследие, сохраняют преемственность и представляют несомненную ценность нации.

Ежегодно пополняется перечень объектов, включенных в Государственный список историко-культурного наследия. Среди них как комплексные, так и единичные объекты: памятники, отдельные значимые постройки, поселения, археологические находки, сооружения раз-