

Для разработки серверной части тотализатора была использована платформы ASP.NET Core – технология от компании Microsoft, предназначенная для создания различного рода веб-приложений. ASP.NET Core состоит из платформы для обработки HTTP-запросов, группы основных инфраструктур для создания приложений и вспомогательных служебных инфраструктур. Для системы управления базой данных был выбран Microsoft SQL Server. Entity Framework Core позволяет работать с базами данных, но представляет собой более высокий уровень абстракции: Entity Framework Core позволяет абстрагироваться от самой базы данных и ее таблиц и работать с данными независимо от типа хранилища [1].

В веб-приложении добавлена авторизация по JWT токену и реализована возможность различного уровня доступа к данным: уровень администратора и пользователя. Администратор может добавлять лошадей, создавать забеги и проводить их. Пользователю доступен просмотр данных о забегах и лошадях, предоставлена возможность для произведения ставок. Коэффициенты на лошадь в забеге постоянно обновляются, в зависимости от суммы денег, которые ставят пользователи.

Литература

1 Фриман, А. ASP .NET Core 3 с примерами на C# для профессионалов, 8-е издание / А. Фриман. – СПб. : ООО «Диалектика», 2021. – 1184 с.

А. И. Ямром, С. В. Киргинцева
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА BACKEND-ЧАСТИ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ «MEETUP-API» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ NODE.JS И EXPRESS

Проблема коммуникации в современном мире была наиболее глубоко изучена в период массового перехода корпораций на дистанционный режим работы. Крайне важно поддерживать связь сотрудников в рамках одного проекта, при этом не создавать загруженности в рабочем графике, то есть рабочие совещания онлайн должны проходить

в удобное для всех время, при этом требуя присутствия всех участников проекта. Однако в силу человеческого фактора, работники могут забывать о назначенных общих или персональных онлайн-совещаниях, что пагубно сказывается на эффективности создания проекта.

Разработано приложение «Meetup-API», с помощью которого представляется возможным учесть все назначенные совещания в онлайн или офлайн форматах. Проект написан на языке программирования JavaScript, который компилируется в машинный код с помощью платформы Node.js [1]. В качестве базы данных для хранения записей встреч и пользователей использовалась реляционная база данных PostgreSQL [2], а маршрутизация HTTP-запросов стала возможна благодаря фреймворку Express.js [3]. Также была сгенерирована интерактивная документация с возможностью инициирования запросов внутри самой документации с помощью библиотеки Swagger [4].

Литература

1 Руководство по Node.js, часть 1: общие сведения и начало работы [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/422893/>. – Дата доступа: 15.03.2021.

2 PostgreSQL, Блог SkillFactory [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://blog.skillfactory.ru/glossary/postgresql/>. – Дата доступа: 15.03.2021.

3 Веб-фреймворк Express (Node.js/JavaScript), MDN web docs [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Server-side/Express_Nodejs. – Дата доступа: 15.03.2021.

4 Руководство Swagger UI, Starkovden [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://starkovden.github.io/swagger-ui-tutorial.html>. – Дата доступа: 15.03.2021.