

и сериалов по различным категориям. Одним из таких веб-сайтов и является «Film Library».

Для создания структуры веб-сайта использовался HTML – язык разметки документов [1]. Браузер интерпретирует код HTML для отображения его на компьютере, планшете или телефоне. Язык был построен так, что страницы отображаются на всех устройствах одинаково.

Для графического оформления был использован CSS – формальный язык описания внешнего вида веб-страницы, написанный с использованием языка разметки. Он использовался для задания цветов, шрифтов, стилей, расположения отдельных блоков и других аспектов представления внешнего вида веб-страниц.

Для придания динамичности и функциональности веб-страницам был использован JavaScript – как встраиваемый язык для программного доступа к объектам веб-сайта или веб-приложения [2].

С помощью вышеупомянутых технологий был разработан веб-сайт «Film Library», позволяющий пользователю выбрать фильм, который ему хотелось бы посмотреть. На веб-сайте присутствуют последние новинки из мира кино, трейлеры новых фильмов, коллекция старых, но всеми любимых фильмов. Также предусмотрена связь с автором.

Литература

1 Хоган, Б. HTML5 и CSS3. Веб-разработка по стандартам нового поколения: справочное пособие / Б. Хоган. – СПб. : Питер, 2014. – 320 с.

2 Флэнаган, Д. JavaScript. Подробное руководство, 5-е издание: справочное пособие / Д. Флэнаган. – Пер. с англ. – СПб. : Символ-Плюс, 2008. – 992 с.

Е. А. Сивцов

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ «ВИДЕО-СЕРВИС»

Любая разработка веб-приложения должна сопровождаться подробным изучением требований, которым должен удовлетворять конечный продукт. При этом необходимо использовать современный инструментарий технологий и продумать процесс создания высоконагруженного веб-приложения от идеи и изучения требуемых функций языка программирования и библиотек до проектирования и разбора схемы реализации диалога системы с пользователем.

В докладе рассказывается об основных этапах создания веб-приложения «Видео-сервис». Разработка приложения начиналась с изучения соответствующих инструментов и библиотек языка программирования JavaScript. К наиболее значимым средствам реализации можно отнести следующие: Node.JS – серверную оболочку и мощную среду выполнения; React.JS – популярную библиотеку для создания пользовательского интерфейса веб-приложений; документо-ориентированную программу базы данных MongoDB, служащую основным хранилищем данных. Далее следовал этап постановки конкретной задачи и проектирования архитектуры программного обеспечения с использованием моделей стандартов группы UML, диаграмм и схем, созданных в программе Rational Rose. Этот весьма важный этап помог определить структуру и скелет системы, которую оставалось заполнить функционалом и придать внешний вид. Следующим этапом было программирование. Так как приложение состоит из двух взаимодействующих сущностей: сервер и клиент, то основной задачей программирования было наделить их возможностью контролируемого взаимодействия, функционал которого был определен на предыдущем этапе. Инструментами для выполнения этой задачи выступили вышеописанные средства разработки, библиотеки и язык программирования JavaScript. Хорошим выбором стала интеграция в данный процесс системы управления версиями Git, позволившая вести учет всех изменений.

В итоге был получен готовый проект с большой практической ценностью и подробное поэтапное описание его создания.

М. О. Силов

(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНЕРА СХЕМ БАЗ ДАННЫХ И МОДУЛЯ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ SQL-ТРЕНАЖЕР

В настоящее время наблюдается положительная динамика профессионального вовлечения человека в сферу информационных технологий. Создаются различного рода образовательные платформы, предоставляющие доступ к учебным курсам по разнообразным направлениям IT-сферы. Одними из ключевых навыков при разработ-