

Я. И. Стельмашок, Г. Л. Карасёва
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА И РЕАЛИЗАЦИЯ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ЗАКАЗА И ДОСТАВКИ ЕДЫ

В последние годы мы можем заметить сильный рост малого бизнеса по миру, наибольший процент которого составляют предприятия пищевой промышленности, такие как кафе, рестораны и бакалейные лавки. В связи с этим возросла и потребность в обслуживании большего спектра населения путем продвижения предприятий через интернет и цифровые технологии. Мобильные телефоны в наше время предоставляют доступ к небывалому количеству новых услуг, включая заказ и доставку еды.

Большинство современных мобильных платформ работает на базе операционной системы Android, под которую и было принято решение разработать приложение с использованием языков Kotlin и XML, системы автоматической сборки Gradle, СУБД SQLite, а также облачного хранилища Firebase.

Данное приложение ориентировано на любого пользователя мобильным телефоном, которое предоставляет функционал для заказа и доставки предоставляемых блюд. Интерфейс приложения разбит на три основные страницы: меню блюд, профиль пользователя и корзина заказываемых блюд.

Страница «Меню» отображает всю продукцию заведения, разбитую на категории. Каждый пункт меню содержит примерное изображение блюда, его название, краткое описание и цену за одну порцию. Также реализован поиск блюд по названию. Поместить блюдо в корзину заказа можно по нажатию на кнопку с ценой под описанием. Также по нажатию на элемент списка открывается окно с подробным описанием блюда, с кнопкой внизу экрана для помещения в корзину.

Страница «Профиль» необходима для внесения и/или изменения контактных данных для заказа (телефон, адрес и т.д.).

Страница «Корзина» служит непосредственно для заказа. На ней отображаются все выбранные блюда с изображением, названием и ценой. Здесь же есть возможность изменения количества порций каждого блюда в списке с попутным изменением общей суммы заказа. После чего по нажатию кнопки пользователь выбирает способ оплаты и подтверждает заказ.