

Литература

- 1 Бэнкс, А. React и Redux: функциональная веб-разработка / А. Бэнкс, Е. Порселло. – СПб. : «Питер», 2018. – 336 с.
- 2 Файн, Я. TypeScript быстро / Я. Файн, А. Моисеев. – СПб. : Питер, 2021. – 528 с.
- 3 Дронов, В. HTML 5, CSS 3 и Web 2.0. Разработка современных Web-сайтов / В. Дронов. – СПб. : БХВ-Петербург, 2014. – 416 с.

Р. В. Топольцев

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ИНФОРМАЦИОННОЕ WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ «FILMINT» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ASP.NET CORE

Filmint – web-приложение, содержащее информацию о фильмах и сериалах.

Основные функции:

- вывод информации об интересующем фильме или сериале;
- регистрация и авторизация пользователей;
- возможность написать комментарий к фильму;
- возможность выставить оценку фильму;
- просмотр трейлера фильма.

Серверная часть была написана на языке C# с использованием платформы разработки web-приложений ASP.NET Core. Для организации структуры приложения была выбрана микросервисная архитектура, суть которой заключается в построении проекта из набора небольших и слабо связанных между собой сервисов, каждый из которых имеет свою область ответственности и может коммуницировать с остальными, используя web-запросы. Сами же сервисы были разработаны с использованием DDD – набором принципов и схем, направленных на создание оптимальных систем объектов.

Пользовательский интерфейс был выполнен с использованием JavaScript-библиотеки React.

Для хранения всех необходимых данных web-приложения была разработана база данных с использованием СУБД MS SQL Server. Для обращения к базе данных и сопоставления результатов SQL-запросов с классами языка C# была использована ORM технология Entity

Framework Core. Данная технология является мощным и универсальным инструментом, подходящим для большинства сценариев, что и послужило весомым аргументом для её выбора.

Для проверки подлинности пользователя и обеспечения защиты данных приложения были использованы JSON объекты, представляющие собой реализацию открытого стандарта JWT, считающегося одним из наиболее безопасных способов передачи информации между двумя участниками.

Разработанное приложение является адаптивным и может использоваться на различных устройствах и операционных системах.

И. В. Ходанович, О. Д. Асенчик
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

ПРОГРАММНЫЙ КОМПЛЕКС ДЛЯ ОБЕСПЕЧЕНИЯ ВИДЕО-КОНСУЛЬТИРОВАНИЯ ЗАБОЛЕВАНИЙ ЖИВОТНЫХ В ВЕТЕРИНАРНОЙ КЛИНИКЕ

Услуги ветеринарных клиник являются необходимыми для людей, имеющих домашних питомцев. Данная сфера деятельности распространена повсеместно. Хозяева питомцев часто обращаются к ветеринарам для вакцинации, лечения, консультирования. При этом необходима запись к врачу.

Для разработки приложения использовался объектно-ориентированный язык C#, платформа .NET6, технология ASP.NET Core MVC.

Приложение имеет слоистую архитектуру, которая дает возможность отделить уровень доступа к данным, бизнес-логику и уровень представления данных друг от друга. Для обеспечения взаимодействия вне зависимости от платформы разработки приложения создана API. Для регистрации и входа в приложение использована технология Identity. Приложение имеет локализацию на английском и русском языках. Адаптивная верстка дает возможность входа в приложение с разным разрешением экрана устройства. Для реализации видеосвязи использована технология WebRTC.

С помощью WebRTC можно добавить в приложение возможности связи в реальном времени, работающие поверх открытого стан-