

Современные информационные технологии
Системное и программное обеспечение информационных технологий
большими темпами. Огромное количество организаций, компаний и заведений во всем мире видят во Всемирной сети огромный коммерческий потенциал и возможность повысить уровень своего бизнеса.

Сайт – самое современное и эффективное средство коммуникации с потенциальным потребителем. Только лишь благодаря возможностям web-сайта можно в полной мере использовать все способы донесения информации до пользователя. Сайт необходим для быстрого и качественного предоставления информации о товарах и услугах, предлагаемых организацией, потребителю.

Целью данного проекта является разработка рекламно-информационного сайта магазина «Твой велик». Разработка будет выполняться с помощью языка разметки HTML, таблиц стилей CSS и языка программирования PHP.

Был изучен необходимый материал по созданию рекламно-информационного сайта, проведена систематизация и структуризация собранного материала о магазине, разработан удобный для пользователя сайта интерфейс, реализующий все необходимые функции.

Данный рекламно-информационный сайт может использоваться как средство информирования о товарах и услугах магазина.

А. Э. Шмигирёв, А. В. Лубочкин
(РГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА АС ФОРМИРОВАНИЯ НАЛОГОВОЙ ДЕКЛАРАЦИИ ПО ТРАНСПОРТНОМУ НАЛОГУ НА БАЗЕ ПЛАТФОРМЫ SAP ERP ECC 6.0

Автоматизация производственных процессов является важной частью работы современного предприятия. Основная цель автоматизации – повышение уровня эффективности и облегчение работы сотрудников. Данные мероприятия позволяют, в конечном счете, повысить конкурентоспособность выпускаемой продукции за счет снижения затрат и повышения эффективности управленческих решений. В настоящее время эти задачи решаются путем внедрения систем планирования ресурсов предприятия (ERP-систем).

В ОАО «Мозырский НПЗ» в 2004 году была внедрена система SAP ERP. На базе данной платформы в 2018 году была разработана система по учету транспортных средств, включающая в себя следую-

Материалы XXVI Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 20–22 марта 2023 г.

щие задачи: учет ГСМ транспортных средств и оборудования, работающего на жидком топливе, техническое обслуживание транспортных средств, заявки на транспорт, учет пневматических шин и АКБ. После введения в январе 2021 года на территории Республики Беларусь транспортного налога возникла необходимость автоматизации расчета платежей и предоставления декларации в государственную налоговую инспекцию Республики Беларусь.

Для решения данной задачи была разработана автоматизированная система формирования налоговой декларации по транспортному налогу. Разработанное приложение включает возможность ручного и автоматического присвоения ставки транспортного налога транспортному средству, ведение истории изменений информации о начисленном транспортном налоге, автоматическое и ручное распределение сумм авансовых платежей, возможность проведения бухгалтерских проводок по указанным реквизитам в системе, возможность выполнения корректирующих и сторнирующих проводок при изменениях в расчете налога, вывод отчета в формате pdf для предоставления отчета в печатном виде, экспорт отчета в формате xml для загрузки на портал государственной налоговой инспекции Республики Беларусь, вывод бухгалтерской справки по совершенным проводкам за период.

А. Г. Шур, Г. Л. Карасёва
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «ТАНКИ» НА ОДНОМ ЭКРАНЕ ДЛЯ ДВУХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

История компьютерных игр начинается в 1940-х и 1950-х годах, когда в академической среде разрабатывались простые игры и симуляции. Компьютерные игры длительное время не были популярны, и только в 1970-х и 1980-х годах, когда появились для широкой публики аркадные автоматы, игровые консоли и домашние компьютеры, компьютерные игры становятся частью поп-культуры.

Игровые приложения типа стратегий всегда пользовались успехом и популярностью у людей всех полов и возрастов, грандиозным примером может служить игра *World of Tanks*, которая за долгие годы существования на рынке игр не утратила своих возможностей, а только еще больше преуспела и продолжает развиваться и расти.