

Современные информационные технологии  
Системное и программное обеспечение информационных технологий  
большими темпами. Огромное количество организаций, компаний и заведений во всем мире видят во Всемирной сети огромный коммерческий потенциал и возможность повысить уровень своего бизнеса.

Сайт – самое современное и эффективное средство коммуникации с потенциальным потребителем. Только лишь благодаря возможностям web-сайта можно в полной мере использовать все способы донесения информации до пользователя. Сайт необходим для быстрого и качественного предоставления информации о товарах и услугах, предлагаемых организацией, потребителю.

Целью данного проекта является разработка рекламно-информационного сайта магазина «Твой велик». Разработка будет выполняться с помощью языка разметки HTML, таблиц стилей CSS и языка программирования PHP.

Был изучен необходимый материал по созданию рекламно-информационного сайта, проведена систематизация и структуризация собранного материала о магазине, разработан удобный для пользователя сайта интерфейс, реализующий все необходимые функции.

Данный рекламно-информационный сайт может использоваться как средство информирования о товарах и услугах магазина.

**А. Э. Шмигирёв, А. В. Лубочкин**  
(РГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА АС ФОРМИРОВАНИЯ НАЛОГОВОЙ ДЕКЛАРАЦИИ ПО ТРАНСПОРТНОМУ НАЛОГУ НА БАЗЕ ПЛАТФОРМЫ SAP ERP ECC 6.0**

Автоматизация производственных процессов является важной частью работы современного предприятия. Основная цель автоматизации – повышение уровня эффективности и облегчение работы сотрудников. Данные мероприятия позволяют, в конечном счете, повысить конкурентоспособность выпускаемой продукции за счет снижения затрат и повышения эффективности управленческих решений. В настоящее время эти задачи решаются путем внедрения систем планирования ресурсов предприятия (ERP-систем).

В ОАО «Мозырский НПЗ» в 2004 году была внедрена система SAP ERP. На базе данной платформы в 2018 году была разработана система по учету транспортных средств, включающая в себя следую-

Материалы XXVI Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 20–22 марта 2023 г.

щие задачи: учет ГСМ транспортных средств и оборудования, работающего на жидком топливе, техническое обслуживание транспортных средств, заявки на транспорт, учет пневматических шин и АКБ. После введения в январе 2021 года на территории Республики Беларусь транспортного налога возникла необходимость автоматизации расчета платежей и предоставления декларации в государственную налоговую инспекцию Республики Беларусь.

Для решения данной задачи была разработана автоматизированная система формирования налоговой декларации по транспортному налогу. Разработанное приложение включает возможность ручного и автоматического присвоения ставки транспортного налога транспортному средству, ведение истории изменений информации о начисленном транспортном налоге, автоматическое и ручное распределение сумм авансовых платежей, возможность проведения бухгалтерских проводок по указанным реквизитам в системе, возможность выполнения корректирующих и сторнирующих проводок при изменениях в расчете налога, вывод отчета в формате pdf для предоставления отчета в печатном виде, экспорт отчета в формате xml для загрузки на портал государственной налоговой инспекции Республики Беларусь, вывод бухгалтерской справки по совершенным проводкам за период.

**А. Г. Шур, Г. Л. Карасёва**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «ТАНКИ» НА ОДНОМ ЭКРАНЕ ДЛЯ ДВУХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ**

История компьютерных игр начинается в 1940-х и 1950-х годах, когда в академической среде разрабатывались простые игры и симуляции. Компьютерные игры длительное время не были популярны, и только в 1970-х и 1980-х годах, когда появились для широкой публики аркадные автоматы, игровые консоли и домашние компьютеры, компьютерные игры становятся частью поп-культуры.

Игровые приложения типа стратегий всегда пользовались успехом и популярностью у людей всех полов и возрастов, грандиозным примером может служить игра *World of Tanks*, которая за долгие годы существования на рынке игр не утратила своих возможностей, а только еще больше преуспела и продолжает развиваться и расти.