

может подключить пользователей удаленных подразделений, а также зашифровать все данные внутри канала. К программному средству выставляются следующие требования: хранение записей разговоров; возможность звонков на всех операторов; подключение пользователей, удаленных подразделений; шифрование данных пользователей удаленных подразделений во время звонка.

Для реализации проекта требуется соблюдать каждый этап:

- проведение анализа. Изучается текущая сеть и телекоммуникации, и возможность модернизации, не останавливая работу персонала;
- выбирается нужное программное обеспечение и оборудование, отталкиваясь от нужд и бюджета компании;
- настраивается сама SIP-телефония с VPN-каналом, что в дальнейшем и будет являться исполнением всех требований заказчика;
- тестируется проект. На данном этапе проверяется каждая мелочь: запись разговоров, дозвон до каждого оператора, наборы в разных форматах, дозвон до самого офиса, проверка как работает очередь звонков, а также система при нагрузке и в мультизадачности. В противном случае заказчик может понести огромные финансовые потери, а вследствие чего и репутацию.

Н. Д. Ходосовский

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **А. И. Кучеров**, ст. преподаватель

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ WEB-САЙТА «МАРАФЕТЪ»

Целью проекта является разработка представительского Web-сайта «МарафетЪ» для предоставления парикмахерских услуг. Дизайн всех страниц Web-сайта был разработан в Tilda. Tilda – это бесплатный графический онлайн конструктор, который представляет пользователю огромный инструментарий.

Для создания Web-сайта существует множество программ: Sublime Text, Visual Studio Code, Notepad, Eclipse и т.д. Для Web-сайта «МарафетЪ» был выбран Visual Studio Code т.к. в нём имеется обширный функционал. Visual Studio Code – текстовый редактор, разработанный Microsoft для Windows, Linux и macOS.

При создании Web-сайта использовался язык разметки HTML, CSS, а также язык программирования JavaScript. HTML используется для структурирования Web-страницы и её контента. CSS используется для

стилизации Web-сайта. Язык программирования JavaScript добавляет интерактивность Web-сайту.

В Web-сайт внедрена CMS MODX. MODX – это бесплатная профессиональная система управления содержимым (CMS) и фреймворк для веб-приложений включающая в себя систему управления содержимым, вся информация Web-сайта была наполнена именно с помощью этой CMS. Данная CMS была выбрана по следующим причинам: обширный функционал, удобное добавление и редактирование контента, а также совместимость с различными базами данных.

Для хранения информации на Web-сайте подключена база данных, созданная в MySQL. В базе данных содержатся данные о клиентской базе, которые были получены при регистрации на Web-сайте, данные о предоставляемых услугах. К данным о пользователях относятся: логин, пароль, имя, фамилия, номер телефона, адрес. К данным о услугах относят: стрижка мужская, стрижка женская, укладка, биозавивка, долговременная укладка и т.д. К данным о записях относят: имя клиента, фамилия, номер телефона, адрес, заказанная услуга, вид оплаты.

Выбор хостинга пал на спринтхост. Спринтхост является одним из популярных хостингов для Web-сайтов, который может предложить множество тарифов для владельца Web-сайта. Домен был зарегистрирован на этом же хостинге.

М. В. Хуторной

(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

Науч. рук. **Л. К. Титова**, ст. преподаватель

РАСКРЫТИЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ АВТОМАТИЗАЦИИ ИССЛЕДОВАНИЙ С ПОМОЩЬЮ UNITY

Тема автоматизации исследований находится на переднем крае обсуждения в отрасли автоматизации и информационных технологий. Развитие технологий сделало автоматизацию важным инструментом в погоне за знаниями и открытиями. Нельзя игнорировать потенциал автоматизации для оптимизации исследовательского процесса и повышения скорости, эффективности и точности анализа данных.

Одной из платформ, ставшей лидером в области автоматизации исследований, является Unity. Unity – передовая платформа, предоставляющая экосистему для создания симуляций и виртуальных сред. С Unity исследователи могут создавать сложные виртуальные миры и проводить эксперименты контролируемым образом с повторяемостью.