

деньгами, что определенно требует грамотного подхода к их распоряжению.

Для организации и структуризации вышеописанных проблем было разработано приложение «Личный секретарь Time is Money» для операционной системы Андроид.

Разработанное приложение имеет следующие основные функции: добавление, удаление и редактирование заметок; установка уведомлений; ведение денежных расходов; добавление, удаление и редактирование категорий расходов; синхронизации данных; возможность зарегистрироваться и авторизоваться; панель управления. Панель управления позволяет пользователю настраивать внешний вид приложения, звуковое сопровождение приложения, включать или отключать синхронизацию.

Для разработки приложения была использована среда разработки Visual Studio, логика реализована на языке C#. Внешний вид приложения разработан при помощи связки HTML-CSS-Javascript. Данные приложения хранятся в базе данных SQLite. Взаимодействие с базой данных выполнено при помощи языка C#. Синхронизация базы данных реализована посредством инструментария Microsoft Azure.

**О. А. Шакова**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. В. Рафалова**, ассистент

## **РАЗРАБОТКА ШАБЛОНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ДОСТУПА К УЧЕБНЫМ МАТЕРИАЛАМ**

Целью проекта является разработка представительского Web-приложения для предоставления доступа к учебным материалам. В настоящее время аналогичные площадки очень популярны. Такой вид обучения привлекает своим удобством и структурированным контентом для обучения.

Для описания структуры веб-приложения следует отметить, что здесь две роли: владелец курса и его участник. Исходя из этого, функционал разделов будет отличаться для каждой роли.

Для владельца курса:

1 Авторизация. Перейдя по ссылке веб-приложения, пользователь окажется на странице авторизации. Здесь необходимо ввести свой уже существующий логин и пароль или зарегистрироваться, выбрав соответствующую роль.

2 Список курсов. На этой вкладке отображаются все созданные ранее курсы. Для создания нового курса пользователю необходимо будет нажать на кнопку «Создать курс» и ввести информацию о нем: название и код. Также можно удалить курс.

3 Задания. Здесь отображается список заданий, предоставленные создателем курса. Оно может содержать в себе как файлы, так и ссылки на источники. Контент заданий владелец в праве удалять и редактировать. Задание можно добавить нажатием кнопки «Новое задание».

Для участника курса:

1 Авторизация. Процедура аналогична с авторизацией владельца курса. При регистрации необходимо выбрать «участник».

2 Список курсов. Все курсы, в которых участвует пользователь, видны на этой вкладке. Можно присоединиться к новому курсу, нажав на соответствующую кнопку.

3 Задания. У участника есть возможность просмотреть и скачать предоставленный материал.

При разработке сайта были использованы язык разметки HTML, CSS, язык программирования JavaScript. IDE: Visual Studio Code.

**О. А. Шакова**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. В. Рафалова**, ассистент

## **ВЫБОР СТЕКА ТЕХНОЛОГИЙ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ПРИЛОЖЕНИЯ С СЕТЕВЫМ ИНТЕРФЕЙСОМ**

Разработка приложения будет осуществляться в VSCode. Его удобство представляется встроенным отладчиком, который также является одной из его ключевых функций. Это помогает ускорить цикл редактирования, компиляции и отладки любого программиста. По умолчанию он поставляется только с отладчиком, поддерживающим NodeJS, который может отлаживать все, что переносится на JavaScript.

Также VSC предоставляет IntelliSense для JavaScript, CSS, HTML, TypeScript, JSON, Sass и других языков программирования.

Для структурирования контента, представленного на странице, используется язык разметки HTML, а для стилизации – CSS. Язык программирования JavaScript добавляет динамичность Web-приложению.

Прототип дизайна приложения разработан в Figma. Прототип – это модель сайта или приложения. С ней проще оценить, как люди будут пользоваться продуктом. В Figma можно отрисовать элементы