

грамма в системе Excel, осуществляющая нечеткий вывод одной оценки по двум данным по каждому из указанных алгоритмов.

Меняя веса элементов нечетких множеств, а также веса нечетких правил и алгоритм вывода, можно гибко настроить программу под заданную ситуацию.

Итак, в работе была разработана программа, генерирующая тестовые задания для оценки знаний учащихся по темам «квадратные уравнения и неравенства» и «рациональные уравнения и неравенства». Также был предложен метод выставления оценки за пару работ на основе нечеткой математики.

В. А. Свиридов

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

ИНТЕГРАЦИЯ В СИСТЕМУ DL РЕЗУЛЬТАТОВ ТЕСТИРОВАНИЯ РЕШЕНИЙ НА СТОРОННИХ САЙТАХ

Спортивное программирование является соревнованием на скорость и интеллект. За определенный период времени требуется решить поставленные задачи.

Спортивное программирование зародилось еще в 1970-е годы в Техасском университете (США). В те времена компьютеры были дорогие, поэтому участие могли принимать очень малое количество людей. В 21 веке компьютерный прогресс наделил каждого персональной техникой и в мире спортивного программирования встречаются школьники, студенты, преподаватели в высших учебных заведениях.

Сегодня организаторами проведения соревнований по спортивному программированию выступают крупнейшие компании: Яндекс, Google, Eram, Anderson, Innowise, Microsoft и многие другие. Так же, организаторами выступают многие вузы, такие как: ГГУ им. Франциска Скорины, БГУ, БГУИР, ИТМО, МФТИ и многие другие. Одним из самых популярных международных соревнований по программированию является ICPC, IOI, Яндекс Алгоритмы, Google Code Jam. Такой интерес со стороны многих компаний и учебных заведений вызван перспективностью развития направления спортивного программирования.

Спортивное программирование с 12 апреля 2022 года признано видом спорта в Российской Федерации.

В ГГУ имени Франциска Скорины существует своя платформа для проведения онлайн соревнований под названием dl.gsu.by. На ней проводятся тренировки, обучение программированию, соревнования и сборы к республиканской олимпиаде среди школьников.

Одной из самых популярных интернет площадок для спортивного алгоритмического программирования является Codeforces. Решение участников отправляются в тестирующую систему, проходят тесты и участнику сообщается результат тестирования решения.

В рамках курсовой и дипломной работы разработан сайт dl.gsu.by/etr, способный отображать результаты тестирования с сайта Codeforces определенных пользователей, тем самым, появляется возможность делать учебные группы, обучать учеников алгоритмическому программированию с помощью Codeforces и следить за прогрессом развития навыков и умений.

Ю. Ю. Столярова, В. В. Комраков
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

БАЗА ДАННЫХ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ПО ВЫБОРУ, УХОДУ, ВОСПИТАНИЮ И ПОИСКУ СОБАК

Всё больше людей при выборе собаки в качестве своего верного спутника осуществляют осознанный выбор на основе разрозненной информации, представленной в сети интернет. При этом необходимо учесть не только различные особенности породы, но и изучить большой объем информации по обеспечению надлежащего ухода, лечения и т.д. В связи с этим актуальной становится необходимость создания информационной системы, которая будет содержать краткую необходимую информацию, размещенную на одном ресурсе.

Центральной частью этой системы является база данных, которая состоит из следующих сущностей:

- сущность для описания породы содержит в себе фотографию и текстовое описание породы, а также описание нюансов породы;
- сущность особенностей по уходу и характерных заболеваний. Она несёт в себе полную информацию о том, как правильно ухаживать и обеспечить собаке здоровый ритм жизни и стабильную психику;
- сущность особенности содержания описывает благоприятные или критические потребности разных пород к условиям проживания;