

вают желание исследовать каждый уголок этого волшебного мира. Элементы ролевой игры включают в себя развитие персональных навыков и сбор магических артефактов для улучшения характеристик персонажа.

Разработанная игра «Дыхание Магии» призвана развивать ценные практические навыки игрока, такие как стратегия, исследование и решение проблем в условиях неопределенности.

### **Литература**

1 Хокинг, Дж. Unity в действии. Мультиплатформенная разработка на C# / Дж. Хокинг. – СПб. : Питер, 2016. – 336 с.

**А. В. Авраменко, Е. М. Березовская**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

### **РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ УЧЕТА ОБОРУДОВАНИЯ ОТДЕЛА СВЯЗИ РОВД**

Задача по учету технических средств и оборудования в РОВД возлагается на отдел связи. На текущий момент в процессе учета технических средств и оборудования в отделе связи информация об оборудовании расположена хаотично, форма и структура не унифицирована, представлена в рукописном виде, либо же в разрозненных файлах Excel или Word. Такая действующая система учета оборудования в РОВД не способна в полной мере справиться с теми объемами работы, которые существуют в данное время. В связи с описанным актуальной представляется задача разработки автоматизированной системы учета оборудования отдела связи РОВД.

Разработано приложение учета технических средств, оборудования в отделе связи, документов, сотрудников, с расширенными функциональными возможностями: авторизация пользователя при запуске программы; добавление нового оборудования; списание оборудования; добавление или удаление здания, помещений, в которых выдается оборудование для ввода в эксплуатацию; закрепление одного или нескольких ответственных лиц за каждым помещением в РОВД; экспорт документов; добавление новых сотрудников, которых в после-

дующем можно будет закреплять за помещениями; удаление сотрудников; реализация ввода оборудования в эксплуатацию; выдача оборудования во временное использование с выдачей документа.

Разработанная программа автоматизации учета технического оборудования отдела связи РОВД позволит: автоматизировать учет и улучшить доступность данных; предотвратить потерю данных; оптимизировать производственные процессы; анализировать и предоставлять отчеты. Программа имеет интуитивно понятный и простой интерфейс, который упрощает работу с данными. Клиентская часть приложения не требует установки и может запускаться с *flash*-носителя.

Приложение разработано на языке *C#*, база данных по учету оборудования реализована в *SQL Server*, которая для связи с приложением использует технологию *ADO.NET Entity Framework*.

**Д. В. Акунец, Е. М. Березовская**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ АВТОМОБИЛЕЙ**

В эпоху передовых технологий трехмерное моделирование занимает центральное место в различных областях, от инженерии до развлечений. Одним из захватывающих направлений в этой области является разработка приложений для трехмерного моделирования автомобилей.

Исследования в работе состояли из двух частей: проведен анализ потенциала *web*-технологий для трехмерного моделирования; разработано приложение для 3D-моделирования автомобилей, представляющее собой креативный инструмент в виртуальном дизайне.

Разработка базируется на инновационном подходе к визуализации автомобилей, предоставляя пользователям возможность не только наблюдать за моделью, но и взаимодействовать с ней в режиме реального времени. Основной задачей приложения являлась возможность пользовательского моделирования автомобилей в трехмерном пространстве. Суть разработанного приложения заключается в создании виртуальной среды, где пользователю предоставляется широкий спектр инструментов для создания, настройки и визуализации