

окружением, включая создание уровней и объектов, а также реализация физики и взаимодействия объектов, была выполнена с использованием компонентов *Unity*, таких как *Transform*, *Collider* и *RigidBody*. Игровые персонажи обладают уникальными боевыми стилями и навыками, что позволяет каждому игроку внести свой вклад в общее игровое пространство. Для улучшения игрового процесса реализованы различные бонусы и усилители, которые могут быть подняты игроками в процессе игры.

Основные отличия приложения от аналогов [1] следующие: 1) наличие в игре смешанных боевых стилей; 2) большое количество разнообразного оружия; 3) наличие нескольких карт со своими уникальными игровыми особенностями; 4) игра разрабатывается в формате *2D*, в отличие от прототипов, сделанных в *3D* стилистике.

### Литература

1 Создание 2D-игры. Руководство Unity на Русском [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://unityhub.ru/manual/Quickstart2DCreate>. – Дата доступа: 19.02.2024.

**С. В. Деренок, Е. М. Березовская**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

### РАЗРАБОТКА ВЕБ-СЕРВИСА „TASK MANAGER“

В настоящее время человек сильно загружен разнообразной информацией, которая, в своём большинстве, является важной и требует того, чтобы её не забыть. Поскольку людям периодически надо расслабиться и не содержать у себя в голове большое количество задач, было решено написать приложение в виде сайта, пользуясь которым пользователь сможет облегчить свою жизнь.

Разработанный веб-сайт „Task Manager“ предоставляет пользователям возможность упростить себе жизнь, храня все важные моменты в своих заметках, быстро их фиксировать и сортировать. Основной функцией web-сайта является возможность вспомнить свои идеи, факты, теории, планы и т.д. Веб-сайт выполняет следующие функции: добавление, удаление и редактирование заметок; разделение задач на активные, выполненные и все задачи. При добавлении своей задачи присутствует функция добавления её по-

дробного описания, что дает возможность не забыть мелкие детали. Функции корректировки задач предназначены только для администратора приложения.

Главная страница приложения сразу показывает пользователю его активные задачи, тем самым напоминая о невыполненных задачах (рисунок 1).

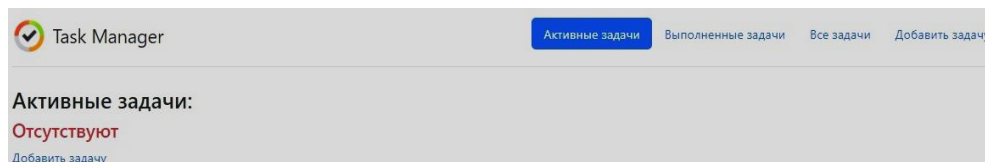


Рисунок 1 – Главная страница сайта (Home)

Веб-сайт „Task Manager“ является мультиплатформенным и может быть запущен как на персональных компьютерах, так и на мобильном телефоне на любой операционной системе. Разработка имеет понятный и простой пользовательский интерфейс, доступный к использованию для самого непродвинутого пользователя.

При создании приложения использовались такие инструменты, как HTML, CSS, JavaScript, Django и Jinja. Полученный сайт является адаптивным, имеет четкую логическую структуру, что без особого труда позволит привязать его к какой-либо системе управления сайтами, использовать и развивать в дальнейшем.

**Н. А. Драгунов, В. В. Орлов**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ВЕБ-МАГАЗИНА НА ФРЕЙМВОРКЕ DJANGO**

В настоящее время интернет-магазины стали неотъемлемой частью любого бизнеса, перестав быть чем-то необычным. Популярность онлайн-магазинов объясняется тем, что люди используют их для решения проблем и удовлетворения потребностей. Использование интернет-магазина является самым эффективным способом сделать покупку и найти решение для своих проблем.

Некоторые преимущества собственного онлайн-магазина:

1) мировой охват. Создание собственного веб-магазина позволяет продавать товары и услуги по всему миру, независимо от гео-