

О. В. Осадчая, А. В. Лубочкин
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИГРЫ В ЖАНРЕ ВИЗУАЛЬНОЙ НОВЕЛЛЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ REN'PY

Жанр визуальных новелл является популярным жанром игр, который сочетает в себе элементы интерактивной истории и визуального представления. Такие игры позволяют игрокам погрузиться в захватывающие сюжеты, принимать важные решения и влиять на развитие событий. Разработка игр в этом жанре может стать увлекательным процессом. Для такой разработки существует специализированный инструментарий, такой как Ren'Py.

Для разработки представляемой игры был использован упомянутый открытый движок Ren'Py [1], который предоставляет разработчикам мощный набор инструментов и функций. Этот набор инструментов и функций позволяет создавать визуальные новеллы и другие интерактивные текстовые игры.

Одна из ключевых особенностей визуальных новелл – это возможность влиять на историю через выборы и решения, которые игрок принимает во время игры. Ren'Py позволяет легко реализовать ветвление и разные пути истории в зависимости от выборов игрока [2].

Для создания сценария игры Ren'Py предоставляет интуитивно понятный (основанный на Python) язык сценариев, который позволяет легко описывать взаимодействия и ветвление истории. Ren'Py поддерживает различные форматы графики, такие как PNG и JPEG, и позволяет создавать анимации для персонажей, фонов и эффектов.

Для добавления звуковых эффектов и фоновой музыки Ren'Py поддерживает различные форматы звука и предоставляет функции для управления воспроизведением звуковых файлов.

В результате проделанной работы с помощью Ren'Py разработана игра в жанре визуальной новеллы, которая позволяет погрузиться в захватывающий мир, где выборы и действия влияют на течение истории.

Литература

1 Ren'Py [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.renpy.org>. – Дата доступа: 21.10.2023.

2 Ciesla, R. Game Development with Ren'Py / R. Ciesla. – Apress, 2019. – 346 с.