

В связи со значительным увеличением целевого набора абитуриентов, реализовано отображение плана целевого набора с указанием количества мест по отдельным организациям – заказчикам.

Реализовано отображение графика консультаций и экзаменов по тем специальностям, где правилами приема предусмотрены внутренние вступительные испытания.

В ходе разработки использованы языки программирования PHP (фреймворк Yii2) и JavaScript, язык разметки HTML, язык описания стилей CSS и язык Transact SQL для СУБД Microsoft SQL Server.

М. С. Щеснович, Г. Л. Карасева
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СТРОИТЕЛЬНОЙ КОМПАНИИ ICT GROUP

В ответ на потребности современной строительной индустрии, разработанный проект представляет собой веб-сайт, интегрирующий информацию о сотрудниках компании, объектах строительства, их местоположении, а также другие важные аспекты деятельности компании. Этот онлайн-ресурс обеспечивает централизованный доступ к данным, что притягивает потенциальных заказчиков.

В качестве основных технологий разработки программного обеспечения были использованы: язык программирования TypeScript вместе с фреймворками Angular для создания веб-сайта, и NestJS для взаимодействия с базой данных, реляционная база данных PostgreSQL для обеспечения надежного хранения данных и эффективного управления ими.

Представленный веб-сайт для строительной компании обеспечивает доступ к передовым инструментам и решениям, направленным на повышение эффективности и качества работы. Платформа включает в себя комплексную систему управления информацией о сотрудниках и текущих объектах строительства, а также предлагает современные инструменты для оптимизации процессов и повышения производительности. Административная панель поддерживает различные роли пользователей, позволяя управлять проектами и ресурсами с легкостью.

Веб-сайт облегчает доступ к информации о текущих объектах строительства, их расположении и статусе, предоставляя удобные

средства поиска с использованием различных фильтров. Адаптивный дизайн сайта обеспечивает удобство использования на различных устройствах, что позволяет пользователям быстро и легко получать необходимую информацию. Администраторы и менеджеры могут эффективно управлять сайтом, используя функционал панели администратора, добавлять на сайт новые объекты и новых членов команды с гибкой настройкой информации. Веб-сайт помогает в привлечении потенциальных заказчиков.

А. Ю. Юрков, Д. С. Кузьменков
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ „FLAPPY BIRD“ В СРЕДЕ UNITY

В настоящее время видеоигры занимают особое место в повседневной жизни, став неотъемлемой частью обучения, работы и свободного времени. Они обеспечивают не только развлечение, но и возможность обучения новому или даже выигрыша призов, подтверждая свой статус лучшего в соревнованиях.

Игры проникли в различные сферы повседневной жизни, будь то улица, рабочее пространство, мобильные устройства или компьютеры. Они сплачивают людей, независимо от возраста, через общие интересы. Соревновательный дух присутствует в каждой игре, где каждый стремится к достижению чего-то важного: победы, получения какого-то достижения или набора наибольшего количества очков.

Разработка игровых приложений включает в себя множество инструментов создания, где выбор среды напрямую влияет на возможности создания уникального игрового опыта. При разработке приложения „Flappy Bird“ выбран игровой движок Unity, являющийся одним из наиболее популярных средств создания игровых, и не только, приложений, использующий язык программирования C#, обеспечивающий широкие возможности при сравнительной доступности. Существует множество подходов к созданию игровых приложений, с применением библиотек, плагинов, готовых сборок и игровых движков, включая даже конструкторы игр, где разработчику требуется просто выставить элементы сцены, а всё остальное уже сделано за него. Unity предоставляет удобную возможность визуализации