

Литература

1 Skillbox Media. Что такое Scrum и как управлять проектами по этой методологии [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://skillbox.ru/media/management/kak_ponyat_scrum/. – Дата доступа: 19.02.2025.

Е. В. Соболенко

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА СТРУКТУРЫ И ДИЗАЙНА ПРИЛОЖЕНИЯ «КАЛЬКУЛЯТОР» НА ЯЗЫКЕ JAVASCRIPT

Создано приложение «Калькулятор». Это приложение написано на языках HTML, CSS и JavaScript.

JavaScript – это интерпретируемый язык программирования, который используют для написания frontend- и backend-частей сайтов, а также мобильных приложений. Часто в текстах и обучающих материалах название языка сокращают до JS. Это язык программирования высокого уровня, то есть код на нем понятный и хорошо читается [1].

Разработанный «Калькулятор» делает арифметические вычисления. Это сложение, вычитание, умножение, деление, возведение в степень, извлечение из квадратного корня и округление чисел после запятой. Калькулятор может работать как с целыми числами, так и вещественными.

На калькуляторе есть 20 кнопок. Из них 10 кнопок – это цифры (<<1>> – один, <<2>> – два, <<3>> – три, <<4>> – четыре, <<5>> – пять, <<6>> – шесть, <<7>> – семь, <<8>> – восемь, <<9>> – девять, <<0>> – ноль). Ещё 7 кнопок – это арифметические операции (<<+>> – сложение, <<->> – вычитание, <<*>> – умножение, <</>> – деление, <<^>> – возведение в степень, <<r>> – извлечение из квадратного корня, <<f>> – округление числа после запятой). Ещё одна кнопка служит для преобразования целого числа в вещественное (<<.>>). Есть кнопка для очистки консоли (<<C>>). И последняя кнопка служит для вычислений наших арифметических операций (<<=>>).

Литература

1 JavaScript(JS): что это такое и для чего нужен язык программирования [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://blog.skillfactory.ru/glossary/javascript/>. – Дата доступа 28.11.2024.

К. А. Ткачук

(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

ПРОГРАММНАЯ СИСТЕМА УЧЕТА СОВМЕСТИТЕЛЕЙ ИПКИП

Современные образовательные учреждения сталкиваются с необходимостью эффективного управления учебными процессами. В институте повышения квалификации и переподготовки (ИПКип) ГГТУ имени П. О. Сухого эта задача особенно актуальна для ИТ-специальностей, где требуется гибкое распределение кадровых ресурсов. Её может решить разработка программной системы.

Организационная схема программной системы имеет несколько ролей: гость, пользователь, преподаватель, специалист по учебному процессу и методист кафедры. Методист кафедры контролирует учебные планы, утверждает распределение нагрузки по дисциплинам и совместителям, формирует отчётность по учебному процессу. Специалист по учебному процессу управляет расписанием занятий, отслеживает выполнение учебных планов, взаимодействует с совместителями по вопросам графика и распределения часов. Преподаватель имеет доступ к расписанию своих занятий, может подавать заявки на совместительство, просматривать назначенные дисциплины и фиксировать фактические часы работы. Пользователь, зарегистрированный как студент, может взаимодействовать с преподавателями по учебному процессу, а также просматривать личное расписание. Гость имеет только доступ к просмотру общей информации о системе.

Основными функциональными возможностями системы являются учёт и распределение учебной нагрузки совместителей по кафедрам и дисциплинам; формирование отчётности по выполнению учебных планов и часов работы совместителей; поддержка взаимодействия между методистами кафедры, специалистами, преподавателями и студентами через уведомления и согласование заявок; предоставление удобного интерфейса для просмотра расписания и управления заявками на совместительство.