

Среди таких разработок можно выделить компьютерные игры. Спустя много лет индустрия игр укрепилась на рынке, заняв устойчивую позицию среди других форм мультимедийных развлечений.

Игры приобрели огромную популярность среди пользователей по всему миру, становясь доступными на различных платформах, включая мобильные устройства. Их структура и масштабы значительно усложнились и расширились.

Опираясь на вышеописанное, было принято решение разработать игровое программное приложение, применяя современные технологии и методы создания программного обеспечения. Для достижения поставленной цели предстоит выполнить следующие шаги:

- провести анализ существующих аналогов программного обеспечения, выявив их сильные и слабые стороны;
- разработать алгоритмы для создания игрового приложения, учитывая преимущества и недостатки текущих аналогов;
- реализовать созданные алгоритмы с использованием языка программирования C# и платформы Unity;
- выполнить тестирование визуального исполнения алгоритмов.

Основным преимуществом этого игрового приложения является её жанр. Жанр «idle», также известный как пассивные игры, в последние годы обрел огромную популярность, особенно среди владельцев мобильных гаджетов. Такие игры прекрасно подходят для тех, кто предпочитает расслабляться, не вкладывая много времени в активный геймплей, что делает их современными и востребованными.

А. П. Барабанов, Е. М. Березовская
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

ПРЕДПОСЫЛКИ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ БОТА ДЛЯ DISCORD С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON И API DISCORD

В последние годы наблюдается значительный рост популярности платформ для общения и взаимодействия в онлайн-пространстве, среди которых особое место занимает Discord. Изначально создан-

ный для геймеров Discord быстро завоевал популярность среди различных сообществ, включая образовательные, творческие и профессиональные группы.

Одним из ключевых аспектов, способствующих этому успеху, является возможность интеграции ботов, которые автоматизируют множество процессов, улучшают взаимодействие пользователей и расширяют функционал платформы.

Разработка бота для Discord представляет собой интересную задачу, которая требует знаний в области программирования, работы с API и проектирования пользовательского интерфейса.

Исследования в работе посвящены следующим структурным этапам:

- раскрытие актуальности применения чат-ботов для автоматизации процессов взаимодействия с пользователями;
- изучение различных подходов к понятию «чат-бот», выделение основных его функций, проведение анализа эффективности использования ботов в образовательном процессе, обзор имеющихся чат-ботов в указанном направлении;
- проведение обзора различных программных средств для реализации чат-бота и обоснование выбора для разработки программного продукта;
- разработка структуры бота для информационной поддержки выбранной учебной дисциплины;
- изучение модели машинного обучения для обработки запросов пользователей в чат-боте;
- демонстрация концепции разработки и реализация чат-бота для использования в образовательном процессе.

Данная исследовательская работа направлена на углубление понимания роли ботов в современных онлайн-коммуникациях и их потенциала для улучшения пользовательского опыта. Разрабатываемый чат-бот отвечает запросам представителей молодого поколения, которые получают знания в условиях цифровой эволюции.