

Кэширование данных на стороне клиента позволяет уменьшить количество запросов к серверу, что особенно полезно при работе с большими объемами данных. В «Интерактивной доске» кэширование используется для хранения часто используемых элементов, таких как шаблоны диаграмм или изображения, что ускоряет их загрузку и отображение.

Синхронизация данных в реальном времени – это ключевой элемент для приложений, которые требуют совместной работы. В «Интерактивной доске» синхронизация обеспечивается за счет использования SignalR, что позволяет всем пользователям видеть изменения, внесенные другими участниками, практически мгновенно. Это создает эффект присутствия и делает процесс совместной работы более естественным и эффективным.

В. А. Марченко, А. В. Лубочкин
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ТЕЛЕГРАМ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОФОРМЛЕНИЯ ЗАКАЗОВ В РЕСТОРАНЕ БЫСТРОГО ПИТАНИЯ

Современный мир сложно представить без мобильных технологий, и одним из ключевых элементов этой экосистемы стали мессенджеры. Сегодня практически каждый пользователь смартфона является активным пользователем Telegram. Этот популярный мессенджер, аудитория которого превышает 900 миллионов человек, давно перерос рамки простого приложения для обмена сообщениями и звонков. Telegram предоставляет уникальную возможность интеграции полноценных веб-приложений непосредственно в чаты с помощью ботов.

Именно исследованию перспектив и возможностей использования Telegram ботов как альтернативы традиционным платформам и посвящена данная работа.

В качестве платформы для разработки телеграм-приложения была использована среда Node.js. Данная платформа позволяет создавать масштабируемые и высокопроизводительные веб-сайты [1]. В качестве языка программирования выбран JavaScript [2]. Перенос веб-сайта в Telegram реализован с помощью Telegraph API [3].

С помощью REST API было реализовано взаимодействие между клиентом и сервером. Для создания интуитивного пользовательского интерфейса приложения была использована библиотека React [4].

В результате проделанной работы с помощью указанных технологий разработано интуитивно понятное и производительное телеграм-приложение для заказов в ресторане быстрого питания.

Литература

1 Янг, А. Node.js в действии / Алекс Янг, Майк Кантелон. – М. : ДМК Пресс, 2016. – 361 с.

2 Минник, К. JavaScript для чайников / К. Минник, Е. Холланд. – СПб. : Питер, 2020. – 423 с.

3 Telegraph API [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://telegra.ph/api>. – Дата доступа: 11.02.2025.

4 Бэнкс, А. React и веб-разработка / А. Бэнкс, Е. Порселло. – СПб. : Питер, 2018. – 336 с.

Н. Б. Мельник

(БрГУ имени А. С. Пушкина, Брест)

МОБИЛЬНЫЙ КВЕСТ-ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО ГОРОДУ БРЕСТУ

В последние годы мобильные технологии стали неотъемлемой частью нашей жизни, и путешествия не являются исключением. Современные туристы все чаще обращаются к мобильным приложениям для получения информации о местах, которые они собираются посетить. Проанализировав существующие мобильные приложения для туристов, планирующих посетить г. Брест, мы были удивлены отсутствием таковых. Поэтому создание мобильного путеводителя по г. Бресту является актуальным и перспективным проектом.

Брест – это город с богатой историей и культурным наследием, который может предложить множество интересных достопримечательностей, как республиканского значения, так и местного. Мобильный путеводитель станет отличным инструментом для привлечения туристов, предоставляя им доступ к информации о музеях, исторических и необычных местах.