

Я. З. ЦЫПКИН, Б. Т. ПОЛЯК

ДОСТИЖИМАЯ ТОЧНОСТЬ АЛГОРИТМОВ АДАПТАЦИИ

(Представлено академиком В. А. Трапезниковым 14 III 1974)

1. Для решения задач оптимизации в условиях неопределенности широко используется адаптивный подход ⁽¹⁾. Так, при минимизации критерия оптимальности $J(c) = MQ(x, c)$ общий алгоритм адаптации имеет вид

$$c[n] = c[n-1] - \gamma[n]s(c[n-1], x[n]), \quad (1)$$

где $c[n]$ — N -мерный вектор настраиваемых параметров, $\gamma[n] \geq 0$ — скалярный детерминированный множитель, $s(c, x)$ — случайный вектор.

При выполнении условия псевдоградиентности

$$\nabla J(c)^T R(c) \geq 0, \quad R(c) = Ms(c, x) \quad (2)$$

и некоторых других условий можно гарантировать сходимость (в вероятностном смысле) последовательности $c[n]$, определяемой алгоритмом (1), к точке минимума c^* при $n \rightarrow \infty$ ⁽²⁾. Выбор стохастического псевдоградиента $s(c, x)$ и параметров $\gamma[n]$ определяет работоспособность и качество алгоритма. Однако оказывается, что наличие неопределенности, вызванной неполным знанием критерия оптимальности, устанавливает определенные пределы осуществимой точности алгоритмов адаптации.

2. Качество алгоритма адаптации можно оценивать величиной $V[n] = M\|c[n] - c^*\|^2$.

Назовем $V[n]$ погрешностью адаптации, а $V^{-1}[n]$ — точностью адаптации. Всюду далее будем предполагать, что псевдоградиент удовлетворяет условию линейного роста

$$\|R(c)\| \leq L\|c - c^*\| \quad (3)$$

и, кроме того,

$$M\|R(c) - s(c, x)\|^2 \geq \sigma_a^2 + \sigma_0^2\|c - c^*\|^2. \quad (4)$$

Случай

$$\sigma_0^2 = 0, \quad \sigma_a^2 > 0 \quad (5)$$

соответствует наличию аддитивной помехи с ненулевой дисперсией. В случае

$$\sigma_0^2 > 0, \quad \sigma_a^2 = 0 \quad (6)$$

дисперсия помехи может убывать при приближении c к c^* , что имеет место, например, при мультипликативной помехе. Будем говорить, что (5) — это ситуация с абсолютной помехой, (6) — ситуация с относительной помехой.

Назовем L^2/σ_a^2 и $q = 1 + L^2/\sigma_0^2$ мерами априорной определенности в соответствующих ситуациях, а $A[n] = L^2/\sigma_a^2 + 1/(nV[0])$ средней мерой общей определенности.

Теорема 1. В ситуации с абсолютной помехой произведение погрешности адаптации на время адаптации не может быть меньше меры общей неопределенности, т. е.

$$V[n]n \geq A^{-1}[n]. \quad (7)$$

Теорема 2. В ситуации с относительной помехой произведение погрешности адаптации в момент n на n -ю степень меры априорной определенности не может быть меньше начальной погрешности адаптации, т. е.

$$V[n]q^n \geq V[0]. \quad (8)$$

Иными словами, для любого алгоритма адаптации в ситуации с абсолютной помехой погрешность адаптации убывает не быстрее $1/(k_1+k_2n)$ ($k_1=L^2/\sigma_a^2$, $k_2=V^{-1}[0]$), а в ситуации с относительной помехой — не быстрее геометрической прогрессии со знаменателем $1/q$.

Доказательство. Используя (2), (4), (5) и монотонность числовой функции z_+^2 (где $z_+=\max\{0, z\}$), получаем

$$\begin{aligned} M(\|e[n]-c^*\|^2 | e[n-1]) &\geq \|e[n-1]-c^*-\gamma[n]R(e[n-1])\|^2 + \\ &+ \gamma^2[n](\sigma_a^2+\sigma_0^2\|e[n-1]-c^*\|^2) \geq (\|e[n-1]-c^*\|-\gamma[n]\|R(e[n-1])\|)_+^2 + \\ &+ \gamma^2[n](\sigma_a^2+\sigma_0^2\|e[n-1]-c^*\|^2) \geq [(1-\gamma[n]L)_+^2 + \sigma_0^2\gamma^2[n]]\|e[n-1]-c^*\|^2 + \\ &+ \gamma^2[n]\sigma_a^2. \end{aligned}$$

Беря математическое ожидание от обеих частей, имеем

$$V[n] \geq [(1-\gamma[n]L)_+^2 + \sigma_0^2\gamma^2[n]]V[n-1] + \gamma^2[n]\sigma_a^2.$$

Нетрудно проверить, что правая часть достигает минимума при

$$\gamma[n] = LV[n-1]/(L^2V[n-1] + \sigma_0^2V[n-1] + \sigma_a^2),$$

поэтому

$$V[n] \geq (\sigma_0^2V[n-1] + \sigma_a^2)V[n-1]/(L^2V[n-1] + \sigma_0^2V[n-1] + \sigma_a^2).$$

Отсюда в случае (5) $V^{-1}[n] \leq V^{-1}[n-1] + L^2/\sigma_a^2$, что и дает после суммирования (7). В случае же (6) $V[n] \geq V[n-1]\sigma_0^2/(L^2 + \sigma_0^2)$, откуда следует (8).

3. Полученные результаты можно обобщить на случай, когда величины S , L , σ_a^2 , σ_0^2 зависят от n . Пусть

$$\|R(e, n)\| \leq L[n]\|e-c^*\|, \quad R(e, n) = Ms(e, x, n), \quad (9)$$

$$M\|R(e, n) - s(e, x, n)\|^2 \geq \sigma_a^2[n] + \sigma_0^2[n]\|e-c^*\|^2. \quad (10)$$

Теорема 3. В ситуации с абсолютной помехой

$$V^{-1}[n] \leq V^{-1}[n-1] + L^2[n]/\sigma_a^2[n], \quad (11)$$

т. е. приращение точности адаптации, даваемое любым алгоритмом адаптации в момент n , не может быть больше меры определенности наблюдения в тот же момент. Отсюда

$$V[n] \geq 1 / \left(V^{-1}[0] + \sum_{m=1}^n \frac{L^2[m]}{\sigma_a^2[m]} \right). \quad (12)$$

Теорема 4. В ситуации с относительной помехой

$$V^{-1}[n] \leq V^{-1}[n-1](1 + L^2[n]/\sigma_0^2[n]), \quad (13)$$

т. е. относительное увеличение точности адаптации, даваемое любым алгоритмом адаптации в момент n , не может быть больше меры определенности наблюдения в тот же момент. Отсюда

$$V[n] \geq V[0] \prod_{m=1}^n \left(1 + \frac{L^2[m]}{\sigma_0^2[m]} \right)^{-1}. \quad (14)$$

Соотношения (12) и соответственно (14) можно привести к виду (7), (8).

4. Рассмотрим несколько примеров, иллюстрирующих применение теорем. Пусть $s(c, x) = \nabla_c Q(x, c)$, т. е. алгоритм (2) соответствует градиентному методу при наличии помех, или, что то же, методу стохастической аппроксимации Роббинса — Монро. Если $\nabla J(c) = M \nabla_c V(x, c)$ удовлетворяет условию Липшица с константой L , а дисперсия помехи отлична от нуля: $M \|\nabla J(c) - \nabla_c Q(x, c)\|^2 \geq \sigma_a^2 > 0$, то применима теорема 1. Таким образом, при любом способе выбора $\gamma[n]$ в алгоритме стохастической аппроксимации нельзя получить погрешность, меньшую, чем даваемую оценкой (9). С другой стороны, известно (3), что если задача одномерна, $\nabla J(c)$ линейна и $M \|\nabla_c Q(x, c) - \nabla J(c)\|^2 = \sigma_a^2 > 0$, то справедливо неравенство, обратное (7), т. е. алгоритм Дворецкого в этом случае дает минимальную возможную погрешность (ср. также (4, 4)).

Рассмотрим алгоритм Кифера — Вольфовица для минимизации квадратичной функции вида (1) (для простоты ограничимся одномерным случаем). В этом алгоритме

$$s(c, x, n) = \frac{Q(x'[n], c + \alpha[n]) - Q(x''[n], c - \alpha[n])}{2\alpha[n]},$$

$\alpha[n] \geq 0$ — величина пробного шага. Тогда $R(c) = \nabla J(c)$, $\|R(c)\| = = L\|c - c^*\|$, а $\sigma_a^2[n] = \sigma^2 / (2\alpha^2[n])$, где $\sigma^2 = M(Q(x, c) - J(c))^2$ предполагается постоянным. Из теоремы 3 следует, что $V^{-1}[n] \leq V^{-1}[0] + \frac{2L^2}{\sigma^2} \sum_{m=1}^n \alpha^2[m]$

т. е. если $\sum_{m=1}^{\infty} \alpha^2[m] < \infty$, то точность адаптации ограничена и сходимости $V[n]$ к 0 при $n \rightarrow \infty$ не может иметь места ни при каком способе выбора $\gamma[n]$. Поэтому, если $\alpha[n] = \alpha/n^p$, то для сходимости необходимо, чтобы $0 \leq p \leq 1/2$, причем $V[n]$ убывает не быстрее, чем $k/\ln n$ при $p = 1/2$, и не быстрее чем k/n^{1-2p} при $p < 1/2$. Те же выводы справедливы в многомерном случае, а также для метода случайного поиска с парной пробой (5) или для метода покоординатного спуска.

Пусть теперь производится минимизация квадратичной функции $J(c)$ методом случайного поиска при отсутствии помех (5). Тогда

$$s(c, x, n) = \frac{J(c + \alpha[n]r[n]) - J(c - \alpha[n]r[n])}{2\alpha[n]} r[n],$$

$\alpha[n] \geq 0$ — величина пробного шага, $r[n]$ — случайный, одинаково распределенный вектор. Нетрудно показать, что если $M\|r\|^4 < \infty$, а матрица ковариаций r и квадратичная форма $J(c)$ невырождены, то выполнены условия (3), (5). Поэтому из теоремы 2 получаем, что при любом способе выбора $\alpha[n]$, $\gamma[n]$ метод случайного поиска для детерминированной задачи не может сходиться быстрее геометрической прогрессии.

Наконец, аддитивный характер оценки (11) показывает, что нельзя уменьшить погрешность адаптации, вычисляя псевдоградиент с большей точностью за счет объединения нескольких наблюдений, как это предлагалось Блоком (6) для алгоритма Роббинса — Монро.

5. В математической статистике хорошо известно информационное неравенство (неравенство Крамера — Рао), устанавливающее нижнюю границу дисперсии произвольной оценки в задачах оценки параметров (7). Обсудим его связь с приведенными результатами. Прежде всего минимизация функции в условиях неопределенности не сводится к задаче оценки параметров например, в задаче оптимизации можно произвольно выбирать точки, в которых измеряется значение функции или градиента, тогда как в статистике результаты наблюдений считаются заданными, а не формируются статистиком. Далее, рекуррентные оценки типа (1), как правило, являются смещенными (т. е. $M s[n] \neq c^*$). Для смещенных оценок при использовании не

равенства Крамера — Рао возникают серьезные трудности, связанные с существованием суперэффективных оценок (см., например, ⁽⁸⁾). Отметим еще, что при выводе информационных неравенств делают обычно довольно жесткие предположения регулярности ⁽⁷⁾, тогда как мы требовали выполнения весьма слабых условий типа (3), (4).

Институт проблем управления
(автоматики и телемеханики)
Москва

Поступило
18 II 1974

ЦИТИРОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА

- ¹ Я. З. Цыпкин, Адаптация и обучение в автоматических системах, М., 1968.
² Б. Т. Поляк, Я. З. Цыпкин, Автоматика и телемеханика, № 3 (1973). ³ A. Dvoretzky. Proc. III Berkeley Symp. Math. Stat. Prob., 1, 1956. ⁴ А. А. Первозванский, Случайные процессы в нелинейных автоматических системах, М., 1962. ⁵ Л. А. Растринин, Статистические методы поиска, М., 1968. ⁶ H. Block, Ann. Math. Stat., v. 28, № 4 (1957). ⁷ Г. Крамер, Математические методы статистики, 1948. ⁸ И. А. Ибрагимов, Р. З. Хасьминский, Проблемы передачи информации, т. 9, № 3 (1973).