

УДК 531.8

МЕХАНИКА

А. Ф. ВЕРЕЩАГИН

**ПРИНЦИП НАИМЕНЬШЕГО ПРИНУЖДЕНИЯ ГАУССА
ДЛЯ МОДЕЛИРОВАНИЯ НА ЦВМ ДИНАМИКИ
РОБОТОВ-МАНИПУЛЯТОРОВ**

(Представлено академиком Б. Н. Петровым 17 VI 1974)

Проектирование роботов-манипуляторов требует изучения в качестве объектов управления ряда сложных многосвязных механических систем, таких как механическая рука, механическая модель человека и т. п. Моделирование на ЦВМ динамического поведения таких систем является мощным средством выявления рациональной кинематической схемы механизма и эффективных алгоритмов управления.

В настоящей работе предлагается метод моделирования на ЦВМ динамики сложных управляемых механизмов без вывода уравнений движения на основе прямой реализации принципа наименьшего принуждения Гаусса.

Механизм (исполнительный орган робота-манипулятора) рассматривается как совокупность твердых тел (звеньев) и управляющих двигателей, каким-либо образом соединенных между собой. Способ соединения определяется уравнениями связей. Скорость каждого звена можно задать 6 -мерным вектором

$$\mathbf{x}_i^T = \{\omega_{1i}, \omega_{2i}, \omega_{3i}, v_{1i}, v_{2i}, v_{3i}\}, \quad i=1, 2, \dots, n,$$

где i — номер звена, n — число звеньев в механизме, $\mathbf{v}_i^T = \{v_{1i}, v_{2i}, v_{3i}\}$ — скорость центра масс, а $\boldsymbol{\omega}_i^T = \{\omega_{1i}, \omega_{2i}, \omega_{3i}\}$ — мгновенная угловая скорость i -го звена; t — знак транспонирования.

Обозначим через q_j угол поворота вала j -го управляющего двигателя, $j=1, 2, \dots, p$.

Возможные скорости элементов рассматриваемой системы при заданной конфигурации удовлетворяют уравнениям связей

$$\mathbf{Ax} + \mathbf{Bq} = \mathbf{C}, \quad (1)$$

где $\mathbf{x}^T = \{\mathbf{x}_1^T, \dots, \mathbf{x}_n^T\}$, $\mathbf{q}^T = \{q_1, \dots, q_p\}$, \mathbf{A} , \mathbf{B} , \mathbf{C} — матрицы, зависящие от координат положения и времени, размеров $r \times 6n$, $r \times p$, $r \times 1$ соответственно, r — число уравнений связей.

Активные силы, действующие на механизм с идеальными связями, разделим на два класса: внешние силы, характеризуемые главными векторами сил $\mathbf{F}_i^T = \{F_{1i}, F_{2i}, F_{3i}\}$ и главными моментами $\mathbf{M}_i^T = \{M_{1i}, M_{2i}, M_{3i}\}$, действующими на звенья $i=1, 2, \dots, n$, и управляющие моменты двигателей Q_j , $j=1, 2, \dots, p$.

Векторы \mathbf{v}_i , \mathbf{F}_i удобно задавать в неподвижной системе координат, а $\boldsymbol{\omega}_i$, \mathbf{M}_i в подвижной с осями, совпадающими с главными центральными осями инерции i -го звена.

Введем следующие обозначения:

$$\mathbf{W}_i = \text{diag} \{a_i, b_i, c_i, m_i, m_i, m_i\}, \quad \mathbf{W} = \text{diag} \{\mathbf{W}_1, \dots, \mathbf{W}_n\},$$

$$\ddot{\mathbf{z}}_i^T = \left\{ \frac{(b_i - c_i) \omega_{2i} \omega_{3i} + M_{1i}}{a_i}, \frac{(c_i - a_i) \omega_{3i} \omega_{1i} + M_{2i}}{b_i}, \frac{(a_i - b_i) \omega_{1i} \omega_{2i} + M_{3i}}{c_i} \right\},$$

$$\left. \frac{F_{1i}}{m_i}, \frac{F_{2i}}{m_i}, \frac{F_{3i}}{m_i} \right\},$$

$$Q^r = \{Q_1, \dots, Q_p\}, \quad \ddot{\mathbf{z}}^r = \{\ddot{z}_1^r, \dots, \ddot{z}_n^r\},$$

где m_i — масса, a_i, b_i, c_i — главные центральные моменты инерции i -го звена; W_i, W — диагональные матрицы размеров 6×6 и $6n \times 6n$ соответственно.

Пусть заданы положение и скорость системы в момент времени t ; заданы также силы и моменты $F_i, M_i, i=1, 2, \dots, n; Q_j, j=1, 2, \dots, p$.

Напишем выражение

$$I = 1/2 (\ddot{\mathbf{x}} - \ddot{\mathbf{z}})^T W (\ddot{\mathbf{x}} - \ddot{\mathbf{z}}) - Q^T \ddot{\mathbf{q}} \quad (2)$$

и будем рассматривать те значения ускорений $\ddot{\mathbf{x}}, \ddot{\mathbf{q}}$, которые возможны при заданной конфигурации и скорости.

Возможные ускорения системы удовлетворяют уравнениям

$$A\ddot{\mathbf{x}} + B\ddot{\mathbf{q}} = D, \quad \text{где} \quad D = \dot{C} - A\dot{\mathbf{x}} - B\dot{\mathbf{q}}. \quad (3)$$

Принцип наименьшего принуждения Гаусса ⁽¹⁾ для нашей механической системы можно сформулировать следующим образом. В классе всех возможных ускорений истинные ускорения обеспечивают единственный минимум выражению (2). Действительно, это выражение отличается от стандартного выражения меры принуждения в принципе Гаусса на величину, которая от ускорений не зависит.

При интегрировании уравнений движения на ЦВМ численными методами необходимо на каждом шаге интегрирования один или несколько раз в зависимости от метода интегрирования вычислять ускорения при заданных координатах и скоростях. В принципе Гаусса определение ускорений сводится к простой алгебраической задаче о минимизации квадратичной формы (2) при линейных ограничениях (3).

Если инерция ротора j -го двигателя, закрепленного на i -м звене, оказывает существенное влияние на динамику механизма, то к выражению (2) следует прибавить слагаемое

$$1/2 d_j (\dot{\omega}_i + \boldsymbol{\varepsilon}_j \dot{q}_j + \dot{q}_j (\boldsymbol{\omega}_i \times \boldsymbol{\varepsilon}_j))^2 - 1/2 d_j (\dot{\omega}_i)^2,$$

где d_j — момент инерции ротора относительно оси вращения, а $\boldsymbol{\varepsilon}_j$ — единичный вектор этой оси в связанной системе координат; при этом a_i, b_i, c_i, m_i вычисляются при закрепленном в этом звене роторе двигателя.

Таким образом, для моделирования управляемого движения конкретного механизма необходимо в общую программу моделирования, работающую по указанному выше методу, включить две нестандартные процедуры: первая процедура вырабатывает по заданным конфигурации и скорости системы матрицы A, B, D ограничений (3), а вторая процедура вычисляет управляющие моменты Q в соответствии с конкретным алгоритмом управления.

Для рассмотренной задачи минимизации можно написать аналитическое решение, однако при применении ЦВМ из-за возможно больших размеров участвующих матриц целесообразны итерационные методы ⁽²⁾.

Часто исполнительные органы манипуляторов представляют собой пространственные механизмы, содержащие ряд звеньев, соединенных в цепь с одной стеной подвижности между звеньями. Для таких механизмов уравнения связей (3) можно записать в рекуррентном виде

$$\ddot{\mathbf{x}}_i = A_i \ddot{\mathbf{x}}_{i-1} + B_i \ddot{q}_i + \mathbf{f}_i, \quad i=1, 2, \dots, n, \quad (4)$$

где q_i — угол поворота вала двигателя, обеспечивающего перемещение i -го звена относительно $(i-1)$ -го; A_i, B_i, f_i — матрицы, зависящие от положе-

ния и скорости системы, размеров 6×6 , 6×1 и 6×1 соответственно. Вектор \ddot{x}_0 , как правило, задан.

Минимизируемую функцию (2) целесообразно представить в аддитивной форме

$$I = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} (\ddot{x}_i - \ddot{z}_i)^T W_i (\ddot{x}_i - \ddot{z}_i) - Q_i \ddot{q}_i. \quad (5)$$

В итоге для определения $\ddot{q}_1, \dots, \ddot{q}_n$ имеем многошаговую задачу динамического программирования⁽³⁾, решение которой можно записать, например, с помощью рекуррентных соотношений

$$\ddot{q}_i = (Q_i - ((x_{i-1}^T A_i^T + f_i^T) P_i + R_i^T) B_i) (B_i^T P_i B_i)^{-1},$$

$$P_{i-1} = W_{i-1} + A_i^T (P_i - P_i B_i (B_i^T P_i B_i)^{-1} B_i^T P_i) A_i, \quad (6)$$

$$R_{i-1} = -z_{i-1}^T W_{i-1} - (R_i^T + f_i^T P_i) A_i + (Q_i - (R_i^T + f_i^T P_i) B_i) (B_i^T P_i B_i)^{-1} B_i^T P_i A_i,$$

где P_i — симметрическая матрица (6×6), R_i — вектор (6×1). Для разомкнутого механизма, когда нет дополнительных ограничений, наложенных на последнее звено, $P_{n+1} = 0$, $R_{n+1} = 0$.

Соотношения (6) позволили построить эффективную программу моделирования на ЦВМ динамического поведения механической руки манипулятора в процессе управления.

Программа используется для исследования и проверки функционирования разрабатываемых алгоритмов управления роботом-манипулятором.

Научно-исследовательский институт
проблем машиноведения
Московского высшего технического училища
им. Н. Э. Баумана

Поступило
29 V 1974

ЦИТИРОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА

¹ Л. Парс, Аналитическая динамика, «Наука», 1971. ² Н. С. Бахвалов, Численные методы, т. 1, «Наука», 1973. ³ Р. Беллман, Динамическое программирование, ИЛ, 1960.